# Format per la progettazione di Prove di Competenza (PdC)

**Scheda Prova di Competenza**

|  |  |
| --- | --- |
| **1. Titolo Prova** | [indicare il titolo della PdC] **Pianificare al meglio l’ora del dopomensa** |
| **2. Destinatari** | [indicare i destinatari della PdC] classe quarta scuola primaria |
| **3.**  **Disciplina/e coinvolta/e**  **Durata della prova**  **Materiali necessari** | [indicare la o le discipline coinvolte nella PdC] ITALIANO- TECNOLOGIA – ED.MOTORIA  [indicare la durata della prova (tempo massimo a disposizione degli allievi per completarla)]  1 ora  [indicare i materiali necessari per realizzare la prova (es. carta, libri, colori, cartellone)]  fogli a quadretti - righello o squadretta - astuccio |
| **4.**  **Competenza/e e Traguardo/i che la PdC si prefigge di rilevare** | - [elencare le Competenze che la PdC si propone di rilevare (vedere scheda di certificazione)]  **Spirito di iniziativa ed imprenditorialità**  [elencare i Traguardi delle competenze (Primo Ciclo) o Assi (Secondo Ciclo) che la PdC si propone di rilevare]   * produrre semplici testi funzionali legati a scopi concreti e connessi con situazioni quotidiane * conoscere e applicare correttamente modalità esecutive di diverse proposte di *giocosport* * produrre semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno tecnico o strumenti multimediali |
| **5. Principali contenuti disciplinari coinvolti (conoscenze)** | [elencare i principali contenuti disciplinari specifici che la presente PdC coinvolge (es.  *lingua italiana, 4 operazioni, ecc.*)]  - conoscere la struttura di un testo regolativo  - conoscere giochi di squadra e/o di gruppo  - completare tabelle e mappe concettuali |
| **6. Situazione problema tratta dal mondo reale da cui parte la PdC** | [descrivere la situazione-problema che rappresenta il punto di partenza della PdC]  Identifica *(colorando le caselle corrispondenti)* tra le seguenti proposte quali giochi risultano adatti ad organizzare un torneo a squadre. Se lo desideri puoi suggerirne altri utilizzando le caselle vuote. |
| **7. Indicare le fasi della prova e i rispettivi tempi** | [descrivere qui ciò che faranno gli allievi nello svolgere la PdC, se necessario suddividendolo in fasi, e i tempi a disposizione]   * + identificare tra i vari giochi proposti quali risultino adatti ad organizzare un torneo a squadre (10 minuti)   + sceglierne uno e completare una tabella in cui siano esplicitati i criteri necessari a dare avvio al gioco (20 minuti)   + completare la mappa relativa alle regole del gioco (25 minuti)   + motivare le scelte effettuate (5 minuti) |