



Ministero dell'Istruzione



UNIONE EUROPEA

Fondo sociale europeo
Fondo europeo di sviluppo regionale



ISTITUTO COMPRENSIVO 1
Sede legale: Via Sardegna, 5 -- 14100 ASTI
Sede operativa: C.so F Cavallotti, 45 - 14100 ASTI
Tel. 0141- 594315
C.F. 92069920053 Cod. mecc. ATIC81800R
email: ATIC81800R@istruzione.it - ATIC81800R@pec.istruzione.it
sito web : www.istitutocomprendivo1asti.edu.it



**Ai genitori degli alunni delle classi
di scuola primaria e della secondaria di 1° grado
dell'IC 1 Asti**

**Oggetto: informativa per partecipazione degli studenti ai moduli formativi PON – FSE e FdR –
Apprendimento e socialità - Avviso n. 9707 del 27/04/2021**

10.1.1 A- FSEPON – PI – 2021 – 168 “La magia del gioco”

10.2.2A - FSEPON – PI – 2021 – 230 “Il mio bagaglio di esperienze”

L'I.C. 1 Asti a seguito della presentazione del progetto PON “Apprendimento e socialità” ha ottenuto il finanziamento per un importo totale di:

Azione	Sottoazione	Importo autorizzato
10.1	1A	€ 15.246,00
10.2	2A	€ 60.984,00

È un'importante opportunità formativa per gli studenti che sarà caratterizzata da attività svolte in **orario aggiuntivo** fondate su **metodologie laboratoriali** che vedranno protagonisti gli studenti nella costruzione di prodotti multimediali di varia natura e di esperienze culturali, teatrali, e creative. Sarà, quindi, un'esperienza formativa coinvolgente e capace di promuovere lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali.

Tali attività sono destinate potenzialmente a tutti gli studenti, coerentemente con l'obiettivo fondamentale del progetto di promuovere il successo formativo, promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente, favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.

I moduli formativi, tutti della durata di 30 ore in orario aggiuntivo extrascolastico per gli studenti, verranno attivati tra giugno 2021 e agosto 2022

Ecco il quadro complessivo dei moduli formativi previsti:

AZIONE 10.1 A1 INTERVENTI PER IL SUCCESSO SCOLASTICO DEGLI STUDENTI

Modulo	Titolo modulo	Destinatari	Ore
Educazione motoria, sport, gioco didattico	Giocomotricità su scacchiera gigante Il modulo, proposto su una grande scacchiera da pavimento, si articola in una prima fase, nella quale il bambino prende confidenza con questo nuovo spazio,	Allievi di scuola primaria classi 1 ^a e 2 ^a	30

	<p>imparando a coordinare e controllare i propri movimenti sulle linee rette e sulle case che compongono la scacchiera.</p> <p>In una seconda fase si passa all'approccio con i pezzi degli scacchi ed i loro specifici movimenti, sempre su scacchiera gigante.</p>		
Educazione motoria, sport, gioco didattico	<p>Scacchi a scuola</p> <p>Si prevede l'utilizzo del gioco degli scacchi come strumento per promuovere le competenze logico/matematiche e motivare all'impegno e alla concentrazione.</p>	Allievi di scuola primaria classi 3 [^] , 4 [^] , 5 [^]	30
Arte, scrittura creativa teatro	<p>L'arte di stupire - Illusionismo e giochi di prestigio</p> <p>Durante le attività si esploreranno i diversi generi dell'illusionismo (dalla cartomagia al mentalismo, dalla micromagia alle grandi illusioni, dalla magia comica alla <i>street magic</i>) con una panoramica sui più importanti artisti in ambito internazionale.</p> <p>Parallelamente, verranno approfonditi molteplici aspetti pratici legati alla realizzazione di giochi di prestigio. Si identificheranno gli ingredienti indispensabili al fine di costruire e presentare in pubblico un vero e proprio spettacolo di magia che generi stupore nei nostri spettatori.</p> <p>Le attività proposte mirano a sviluppare capacità di lavoro individuale e di gruppo in un'ottica di esperienza laboratoriale creativa.</p>	Allievi di scuola secondaria di primo grado classi 3 [^] (precedenza) e classi 2 [^]	30

AZIONE A.2 2A COMPETENZE DI BASE

Modulo	Titolo modulo	Destinatari	Ore
Competenza alfabetica funzionale	<p>Grammatica per giovani Youtuber</p> <p>Il corso propone la creazione di brevi video, lezioni o giochi di argomento grammaticale da parte degli studenti attraverso le principali piattaforme disponibili on line.</p> <p>Gli studenti potranno così acquisire competenze grammaticali e competenze informatiche non in modo sterile e passivo, ma esprimendo la propria creatività. I video, le lezioni e i giochi potranno essere pubblicati sul blog e sul sito della scuola ed essere a disposizione di tutti gli alunni.</p> <p>Guarda il trailer: https://youtu.be/5n1A0nzD5HU</p>	Allievi di scuola secondaria di primo grado classe 1 [^] (precedenza) e 2 [^]	30

Competenza alfabetica funzionale	Corso di scrittura creativa Corso di scrittura che consente, mediante attività di confronto, ricerca e gioco, di sviluppare una buona motivazione a esporre per iscritto riflessioni su tematiche identificate a partire dalla visione di un film (situazione stimolo).	Allievi di scuola secondaria di primo grado classi 3 [^] (precedenza) e classi 2 [^]	30
Competenza alfabetica funzionale	Radio Jona on air Il laboratorio è volto far sperimentare ai ragazzi le varie fasi che portano alla realizzazione di una trasmissione radiofonica. Verrà creata la redazione della radio della nostra scuola, che lavorerà per creare un palinsesto e mettere in onda alcune trasmissioni, frutto dell'esperienza dei ragazzi.	Allievi di scuola secondaria di primo grado classi 1 [^] , 2 [^] , 3 [^]	30
Competenza multilinguistica	Corso di potenziamento di lingua inglese Il modulo prevede il potenziamento della lingua inglese anche finalizzato alla preparazione dell'esame A2 Key English Test for Schools di Cambridge Assessment English.	Allievi di scuola secondaria di primo grado classe 3 [^]	30
Competenza digitale	Sicuri in rete Il modulo sviluppa la cittadinanza digitale a partire da quelle azioni che quotidianamente si compiono nella scuola con l'aiuto della tecnologia. Gli obiettivi del corso sono promuovere e diffondere la cultura del possibile uso consapevole, legale e sicuro delle nuove tecnologie.	Allievi di scuola secondaria di primo grado classi 1 [^] , 2 [^]	30
Competenza digitale	Visioni di robot Il modulo prevede lo sviluppo del pensiero computazionale finalizzato alla programmazione di robot educativi, per poi passare all'assemblaggio degli stessi con l'obiettivo di giungere alla comprensione dei meccanismi e della logica matematica, anche e soprattutto a favore di una integrazione produttiva con le discipline.	Allievi di scuola secondaria di primo grado classi 1 [^] , 2 [^]	30
Competenza in materia di cittadinanza	Amici dell'ambiente Il modulo avrà lo scopo di formare un gruppo di bambini esperti in tematiche ambientali. Il luogo di apprendimento sarà principalmente il quartiere, la città. Verranno proposte attività come: incontri con artisti/artigiani che riutilizzano materiali di scarto e possibile realizzazione di oggetti, sopralluogo del quartiere con rilevazione di eventuali criticità a livello ambientale, incontri con associazioni impegnate a favore dell'ambiente, con operatori ecologici, passeggiata o pedalata all'insegna della mobilità sostenibile, preparazione di lezioni di educazione ambientale da proporre agli altri compagni di scuola e agli adulti.	Allievi di scuola primaria classi 4 [^] , 5 [^]	30

<p>Competenza in materia di cittadinanza</p>	<p>FilosofiAMO Il percorso prevede un'attività filosofica con i bambini per educarli al pensiero, al dialogo, all'ascolto, alla prassi democratica. Partendo da racconti, immagini, filmati, opere d'arte, uscite sul territorio, che fungono da stimolo, si affronteranno temi e problematiche relative alle relazioni interpersonali e ai temi legati all'ambiente. Durante le discussioni si impara a pensare ascoltando anche il punto di vista degli altri e si allena la capacità di fare domande sulle questioni della vita.</p>	<p>Allievi di scuola primaria classi 3[^], 4[^], 5[^]</p>	<p>30</p>
<p>Competenza in materia di cittadinanza</p>	<p>Insieme stiamo bene Le attività partiranno da spunti di riflessione e discussione collettiva, imparando l'importanza di stare bene con se stessi e con gli altri. In itinere si cercherà di comprendere l'importanza dell'inclusione nel rapporto con gli altri attraverso la tolleranza e la comprensione. L'attività prevede la creazione di cartelloni/regole per i vari ambienti scolastici (palestra, classi, corridoio, ora mensa, spazi esterni).</p>	<p>Allievi di scuola primaria classi 1[^], 2[^]</p>	<p>30</p>
<p>Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale</p>	<p>Su il sipario Il progetto offre un'esperienza di avvicinamento alla recitazione teatrale intesa come occasione di espressione creativa e artistica. Le attività proposte permetteranno di conoscere le basi di teoria della comunicazione e di esplorare alcuni aspetti essenziali del linguaggio teatrale, mirando ad una maggiore consapevolezza delle capacità espressive e relazionali di ciascun partecipante.</p>	<p>Allievi di scuola primaria e di secondaria di primo grado - classi 3[^] e 2[^] (precedenza) e classi 1[^] (SOLO SE NON PARTECIPANO GIÀ A "CINEMA & CO.")</p>	<p>30</p>
<p>Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale</p>	<p>Cinema & Co. Il progetto esplora le basi teoriche e pratiche della recitazione cinematografica. Il corso propone un'esperienza laboratoriale in cui ciascuno studente scoprirà in prima persona alcuni aspetti legati al linguaggio verbale, non verbale e paraverbale. Il principio cardine del laboratorio si fonda su attività che mirano ad una maggiore consapevolezza delle capacità espressive e relazionali dei partecipanti, anche al fine di sviluppare positive abilità di socializzazione.</p>	<p>Allievi di scuola secondaria di primo grado - classi 3[^] e 2[^] (precedenza), e classi 1[^] (SOLO SE NON PARTECIPANO GIÀ A "SU IL SIPARIO")</p>	<p>30</p>

Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Musical-mente La musica può costituire un'occasione stimolante per "giocare" e giungere ad una migliore comprensione del suo funzionamento e del suo significato. Il laboratorio prevede attività interdisciplinare volta alla formazione di conoscenze e competenze diverse, apparentemente anche lontane tra loro: lingua italiana, storia, matematica, educazione motoria, tecnologia, arte, educazione civica e al coinvolgimento degli allievi in azioni favorevoli alla relazione interpersonale e di gruppo.	Allievi di scuola primaria classi	30
--	--	-----------------------------------	----

Si precisa che:

- 🕒 La partecipazione è gratuita
- 🕒 Il calendario verrà comunicato una volta formati i gruppi
- 🕒 Ad ogni studente partecipante che avrà rispettato il monte ore minimo di presenza (75%, pari a 23 ore) verrà rilasciato un attestato di credito formativo e verranno certificate le competenze maturate, che potranno essere riconosciute ai fini della certificazione finale.

Tutti gli studenti interessati, dovranno presentare, tramite istanza dei loro genitori, la loro candidatura compilando il modulo on line, il link verrà inviato tramite il registro elettronico e pubblicato sul sito, con l'indicazione della scadenza.

È possibile candidarsi per più moduli formativi.

PER ISCRIVERSI AI MODULI RISERVATI AGLI ALUNNI DI SCUOLA PRIMARIA COMPILARE IL MODULO AL LINK <https://forms.gle/vCeSttCjhCRSN2gv8>

PER ISCRIVERSI AI MODULI RISERVATI AGLI ALUNNI DI SCUOLA SECONDARIA COMPILARE IL MODULO AL LINK <https://forms.gle/yai3qytaaQfDXBrE9>

In caso di eccedenza, le iscrizioni verranno accolte sulla base della data di invio.

In caso di accettazione dell'iscrizione dovrà essere compilato il documento di liberatoria per la privacy con allegata copia del documento d'identità.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Dott.ssa Longo Alessandra
(Documento firmato digitalmente ai sensi
T.U. 445/2000 e norme collegate)