

ISTITUTO COMPRENSIVO 1 - ASTI

Anno Scolastico: 2022/ 2023
SINTESI PROGETTO/ATTIVITÀ

TITOLO PROGETTO

ATLETICAMENTE

REFERENTE DEL PROGETTO

Prof. Colella Oreste - Prof. Tinebra Salvatore

DESCRIZIONE SINTETICA DELL'ATTIVITÀ

L'attività proposta costituisce una grande occasione per avvicinare gli studenti all'attività sportiva valorizzando le principali funzioni che lo sport può rappresentare, da quella educativa a quella sociale, da quella preventiva a quella culturale, da quella ludica a quella etica. In particolare si mira, oltre al coinvolgimento del maggior numero di studenti nelle attività sportive e alla diffusione della pratica sportiva come sana abitudine di vita, a incrementare tra i giovani il riconoscimento del valore della competizione e dell'agonismo inteso come spinta motivazionale volta ad ottenere un risultato di crescita personale, ma anche a sviluppare una dimensione culturale dello sport attraverso azioni orientate allo sviluppo etico, alla lotta contro il doping e alla tutela della salute.

Durante le lezioni extrascolastiche gli alunni svolgeranno, sempre con la supervisione del Prof. di Ed. Fisica Colella O. e del Prof. Tinebra S. attività didattiche propedeutiche a livello pratico, teorico e multidisciplinare per la creazione dei prerequisiti al gioco-sport, agli sport di squadra ed alle discipline sportive individuali attraverso sedute situazionali, tornei interni, gare a staffetta e sfide educative.

AREA DI RIFERIMENTO (indicare l'area prevalente)

X Inclusionione

Continuità e orientamento

X Cittadinanza, educazione alla sostenibilità e promozione del benessere

Attività espressive e linguaggi non verbali

X Promozione delle competenze di base

OBIETTIVI FORMATIVI

CONOSCENZE	ABILITÀ E COMPETENZE
Obiettivo di apprendimento: IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY (GIOCO E SPORT)	Obiettivo di apprendimento: IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY (GIOCO E SPORT)
Conoscere i gesti fondamentali di gioco e sport individuali e di squadra.	Padroneggiare le capacità coordinative adattandole alle situazioni richieste dal gioco in forma originale e creativa, proponendo anche varianti
Conoscere il concetto di strategia e di tattica.	Sa realizzare strategie di gioco, mette in atto comportamenti collaborativi e partecipa in forma propositiva alle scelte della squadra.
Conoscere il concetto di fair-play	Applicare correttamente il regolamento tecnico degli sport praticati assumendo anche il ruolo di arbitro o di giudice
Conoscere le modalità relazionali per valorizzare differenze di ruoli e favorire l'inclusione al fine di raggiungere un obiettivo comune.	Saper gestire in modo consapevole le situazioni competitive, in gara e non, con autocontrollo e rispetto per l'altro, sia in caso di vittoria sia in caso di sconfitta
Conoscere le regole indispensabili per la realizzazione del gioco e/o sport anche con finalità di arbitraggio.	
Conosce e riconosce le situazioni competitive e gestisce il tutto con autocontrollo e rispetto per gli avversari	

COMPETENZE ATTESE (in riferimento alle Competenze chiave europee)

X Comunicazione nella madrelingua o lingua di istruzione <input type="checkbox"/> Comunicazione nella lingua straniera <input type="checkbox"/> Competenza matematica e competenze di base in scienza e tecnologia X Competenze digitali	X Imparare ad imparare X Competenze sociali e civiche <input type="checkbox"/> Spirito di iniziativa X Consapevolezza ed espressione culturale
---	--

DESTINATARI

<input type="checkbox"/> Gruppo classe/i (indicare quali) <input type="checkbox"/> Classi aperte verticali (indicare quali) <input type="checkbox"/> Classi aperte parallele (indicare quali) <input type="checkbox"/> Altro (indicare quanti alunni) X Altro (indicare quanti alunni) alunni BES, studenti con particolari fragilità, con disabilità
--

SPAZI

<input type="checkbox"/> Laboratori con collegamento ad Internet <input type="checkbox"/> Laboratorio di disegno <input type="checkbox"/> Laboratorio di informatica <input type="checkbox"/> Laboratorio di lingue <input type="checkbox"/> Biblioteca	<input type="checkbox"/> Teatro <input type="checkbox"/> Aula generica X Palestra della scuola X Altro (specificare) Campo di atletica leggera
---	---

RISORSE UMANE

<input type="checkbox"/> Personale interno X Personale esterno (specificare)
--

DURATA DEL PROGETTO

Da a ORARIO: <input type="checkbox"/> curricolare X extracurricolare dalle ore 14:30 alle ore 16:30
--

RISULTATI ATTESI

Indicare ciò che ci si aspetta di raggiungere alla fine del progetto in accordo con gli obiettivi * Sviluppo delle competenze trasversali e Potenziamento delle competenze per la socialità e l'accoglienza Sviluppo delle competenze e abilità per la vita (LIFE SKILLS) quali: 1. Abilità relazionali 2. Abilità emotive 3. Abilità cognitive
--

Nota: indicare 3 risultati max*PIANO DEL PROGETTO/ATTIVITÀ**

Indicare quali attività si intendono intraprendere ed il loro ordine	
1. Atletica leggera 2. Hit ball 3. Pallamano 4. Calcio a 5 f/m 5. Basket	6. Pallavolo f/m 7. Flag football 8. Tag rugby 9. Baseball 5 10. Unihockey/Florball

METODOLOGIA

- Attività laboratoriali
- Lezione frontale rivolta a classi/gruppi di allievi
- Brainstorming, lezione partecipata, peer tutoring, cooperative learning, problem solving, mediatori attivi, iconici, analogici**

DOCUMENTAZIONE DELL'ATTIVITÀ/PRODOTTI FINALI PREVISTI

CD (se tutti gli allievi dispongono di liberatoria per filmarli)

- Mostra
- Opuscoli
- Spettacolo

- Cartelloni
- Prodotti multimediali
- Altro (specificare)
- Nessuno

VERIFICA E VALUTAZIONE DEL PROGETTO

Modalità di verifica:

- Questionari (per docenti/genitori/alunni)
- Interviste
- Focus group

Altro (specificare)..Tornei interni

COSTI DEL PROGETTO

Indicare i costi degli eventuali acquisti; i costi dei collaboratori esterni; il numero di ore previste per docenti interni e esperti esterni

TOTALE SPESA PER ACQUISTO MATERIALE

.....

TOTALE COSTO COLLABORATORE/ESPERTO ESTERNO

.....

NUM. ORE RICHIESTO DA PARTE DI DOCENTI INTERNI (indicare solo ore al di fuori dell'orario di servizio e, se sono coinvolti più docenti, indicare le ore per ogni docente coinvolto):

N° ore Prof. Colella: 20

N° ore Prof. Tinebra: 20

N° Totale di ore: 40

TOTALE COSTO COMPLESSIVO PROGETTO

.....

DATA 03/10/2022

IL RESPONSABILE
della STESURA del PROGETTO

Prof. Colella Oreste
Prof. Tinebra Salvatore