ISTITUTO COMPRENSIVO 1 - ASTI

Anno Scolastico: 2022/ 2023
SINTESI PROGETTO/ATTIVITÀ

TITOLO PROGETTO

UN PATENTINO PER LO SMARTPHONE

REFERENTE DEL PROGETTO
Daniela Romagnoli

DESCRIZIONE SINTETICA DELL'ATTIVITÀ

Rendere consapevoli i ragazzi sull'uso e le conseguenze dei dispositivi

AREA DI RIFERIMENTO (indicare l'area prevalente)

□ **Attività espressive e linguaggi non verbali**
X Cittadinanza, ambiente, educazione alla salute
□ **Inclusione**
□ **Continuità e orientamento**
□ **Promozione delle competenze di base**

OBIETTIVI FORMATIVI

- rendere consapevoli della centralità dei media nei contesto di vita, con particolare attenzione all'impatto di questo strumento su bambini e ragazzi
- informare docenti, famiglie e studenti sulle regole, i limiti e le potenzialità dell'uso degli smartphone
- fornire competenze per gestire nelle classi attività per un uso creativo, critico e consapevole dello smartphone

COMPETENZE ATTESE (in riferimento alle Competenze chiave europee)

□ **Comunicazione nella madrelingua o lingua di istruzione** □ **Comunicazione nella lingua straniera** □ **Competenza matematica e competenze di base in scienza e tecnologia** **X Competenze digitali**	□ **Imparare ad imparare** **x Competenze sociali e civiche** □ **Spirito di iniziativa** □ **Consapevolezza ed espressione culturale**

DESTINATARI

X Gruppo classe Tutte le 8 classi prime dell'Istituto
□ **Classi aperte verticali** (indicare quali) **……**
□ **Classi aperte parallele** (indicare quali) **……**
□ **Altro** (indicare quanti alunni) **……**

SPAZI

□ **Laboratori con collegamento ad Internet**	□ **Teatro**

□ Laboratorio di disegno □ Laboratorio di informatica □ Laboratorio di lingue □ Biblioteca	X Aula generica con utilizzo della LIM □ Palestra □ Altro (specificare) …….……

RISORSE UMANE

X Personale interno
□ Personale esterno nel momento della formazione dei docenti dell'Istituto

DURATA DEL PROGETTO

Secondo quadrimestre

ORARIO: X curricolare □ extracurricolare

RISULTATI ATTESI

Indicare ciò che ci si aspetta di raggiungere alla fine del progetto in accordo con gli obiettivi *

1. Uso consapevole dei dispositivi
2. Far conoscere le potenzialità e i limiti dell'utilizzo dei dispositivi
3. sviluppare nel contesto classe uno spirito critico nei confronti dello smartphone

*Nota: indicare 3 risultati max

PIANO DEL PROGETTO/ATTIVITÀ

Indicare quali attività si intendono intraprendere ed il loro ordine

1. lezione attraverso l'utilizzo dei materiali del corso (mappe, video, slide)
2. discussione in classe, partendo da stimoli ed esperienze degli studenti
3. sperimentare alcune delle attività presentate durante il corso
4. ……
5. ……

METODOLOGIA

□ Attività laboratoriali
X Lezione frontale con il supporto di video e mappe interattive
X Attività di simulazione in classe delle situazioni esperite nel corso

DOCUMENTAZIONE DELL'ATTIVITÀ/PRODOTTI FINALI PREVISTI

□ CD □ Mostra □ Opuscoli X CONSEGNA FINALE DEL PATENTINO ALLA PRESENZA DELLE AUTORITA' E DELLE FAMIGLIE	□ Cartelloni □ Prodotti multimediali X TEST FINALE CON RILASCIO DEL PATENTINO DELLO SMARTPHONE □ Nessuno

VERIFICA E VALUTAZIONE DEL PROGETTO

Modalità di verifica:
X Questionari (per docenti/genitori/alunni)
□ Interviste
□ Focus group

□ Altro (specificare) ……

COSTI DEL PROGETTO

Indicare i costi degli eventuali acquisti; i costi dei collaboratori esterni; il numero di ore previste per docenti interni e esperti esterni
□ TOTALE SPESA PER ACQUISTO MATERIALE **……..** **□ TOTALE COSTO COLLABORATORE/ESPERTO ESTERNO** **……** **□ NUM. ORE RICHIESTO DA PARTE DI DOCENTI INTERNI (indicare solo ore al di fuori dell'orario di servizio e, se sono coinvolti più docenti, indicare le ore per ogni docente coinvolto)** **……** **□ TOTALE COSTO COMPLESSIVO PROGETTO** **NESSUN COSTO**

DATA 13-10-2022

IL RESPONSABILE
della STESURA del PROGETTO

Daniela Romagnoli